



CONCURSO COSPLAY ONDA GEEK

REGULAMENTO JANEIRO 2024

DISPOSIÇÕES GERAIS

Todos os itens abaixo valem como regra para o Concurso Cosplay do Onda Geek que será realizado presencialmente no Shopping Cerrado, no dia **14 de janeiro de 2024** na modalidade Desfile com performance.

O Concurso Cosplay do Onda Geek é uma iniciativa que visa apenas a diversão e a interação entre os participantes.

Qualquer pessoa poderá participar, independente de gênero, raça, ou preferência sexual.

OBSERVAÇÃO: Idade Mínima para participar: 13 anos (De 13 a 17 anos, um responsável pelo participante deve assinar sua autorização de participação)

Válidos personagens em Jogos de videogames, Séries, Anime, Mangás, Comics. OBS: Serão permitidos Cosplays Genderbender, desde que seja enviado a artwork como imagem de referência.

O Desfile de Cosplay do Onda Geek é um concurso de cosplay individual ou em dupla

Desfile com performance: além de avaliado o figurino, acessórios e maquiagem do participante, será levado em conta a presença de palco e criatividade com utilização dos recursos permitidos e ainda sincronização da atuação com o áudio apresentado (se o participante levar, ele(a) deverá apresentar uma cena que represente bem o personagem de uma forma que condiz com a cena da trama que se insere.)

OBSERVAÇÃO: Participantes que não levarem o áudio, a organização do desfile irá escolher o áudio para a entrada do participante no palco.

INSCRIÇÕES

Gratuitas. 30 Vagas.

As inscrições começam presencialmente dia **14 de janeiro de 2024 às 13:00** e finalizam dia **14 de janeiro de 2024 às 16:30**. Caso haja alguma alteração podemos entrar em contato via Instagram da @Fullmetalstore ou WhatsApp <https://wa.me/5562981030911>.

Basta preencher com seus dados a ficha de inscrição que estará presente no dia do evento.

O participante que for usar áudio próprio de apresentação, ele deve estar em **FORMATO mp3**. Enviar o áudio para o WhatsApp 62 98103-0911. Só serão aceitas inscrições com todas as informações preenchidas corretamente, inscrições com dados incorretos serão desconsideradas.

No dia de sua participação, o cosplayer participante deverá entregar três imagens de referência impressas coloridas em tamanho A4, com qualidade suficiente para visualização de cores, detalhes e coerente com a sua versão do cosplay inscrito no concurso.

OBSERVAÇÃO: A imagem de referência deverá consistir em um **artwork original** na qual a personagem se insere, também serão aceitas imagens capturadas diretamente de animes, games, filmes e outro tipo de mídia televisiva. Para pedir suas imagens de referência de volta, solicitar aos jurados, após o término do concurso.



REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

Para participar do Concurso de Cosplay Cerrado Geek o cosplayer precisará usar um cosplay (figurino), obrigatoriamente baseado em personagens presentes em jogos de videogames, **Séries, Anime, Personagens de Mangás, Comics, Desenho, Game, RPG, Filmes, Tokusatsu**, ou qualquer outra mídia de conhecimento público. **Exceto mídia Adulta, com conotação imprópria, visto que é um evento livre para todas as idades.** Será autorizado versões clássicas dos personagens bem como **Crossplay e genderbender** (desde que este permaneça reconhecível e que as alterações necessárias sejam somente em função disso e que seja mantido a paleta de cores do personagem).

OBSERVAÇÃO: Não serão pontuados cosplays originais ou inventados, sem origem em temáticas conhecidas.

O concurso será assistido por pessoas de todas as idades, crianças e adultos. Por isso, é exigido do participante bom senso para definição de sua performance. Ofensas, palavrões, apelo sexual e apologia a qualquer tipo de droga, racismo e discriminação de qualquer natureza será considerado motivo suficiente para a desclassificação do participante e, até mesmo, a remoção do participante do concurso ou do evento. As performances que firam as disposições criminais, como atentado ao pudor e aliciamento de menores, os participantes envolvidos ou seus responsáveis legais responderão criminalmente pelos seus atos.

O concurso é aberto à todas as pessoas desde que não seja membro da comissão organizadora, jurados, nem coordenadores, staffs do evento e outros membros da organização do concurso.

Fica vedada a participação de parentes e/ou de pessoas envolvidas com a organização do evento e/ou jurados sob pena de desclassificação.

PREPARAÇÃO PARA O CONCURSO

Faltando **30 minutos** para o início do concurso será realizado uma **única chamada** pelo microfone do palco principal para que os competidores se apresentem para a área de preparação. O competidor deve ficar aguardando na área demarcada pela organização próxima ao palco que será realizado o concurso. O competidor pode ser penalizado se não estiver no local, para a preparação do concurso.

Armas falsas (imitando armas brancas, fantásticas ou realistas), serão permitidas apenas se criadas a partir de materiais leves, como papelão, EVA, espuma, plástico ou madeira balsa. Não pode haver pontas ou lados afiados, tampouco projéteis. As armas não podem funcionar, nem ser confundidas com armas verdadeiras, que podem ser retidas pela organização até o final do evento.

REGRAS DO DESFILE

Desfile Performático

O início da apresentação será o momento em que o participante der o sinal para que o áudio seja iniciado e o fim da Performance será o momento em que o áudio for finalizado.

As participações dos cosplayers deverão ter de 30 segundos à no máximo 120 (cento e vinte) segundos.

O cosplayer deverá interpretar de forma que represente bem o personagem o mais fiel possível. Os participantes poderão levar um arquivo de áudio em formato .mp3, já com a duração exata da sua apresentação, para ser executado durante sua performance. Caso não levem, a organização irá escolher a música de fundo.

Serão permitidos cenários, o cosplayer poderá utilizar itens cênicos que possam ser posicionados e retirados por ele mesmo com a ajuda de seu próprio ajudante (staff).



Será autorizado a ajuda de staffs de palco que deverão ser de inteira responsabilidade do participante. E que deverá preferencialmente usar roupas pretas ou neutras. O staff não pode ter falas na apresentação e não pode ter maior destaque em palco que o próprio participante.

OBSERVAÇÃO: A atuação do staff particular deve ser limitada e coerente. Os juízes serão instruídos a observar e reportar abusos, ocasionando em desclassificação. Caso o staff manipule um boneco (fantoche, marionete e etc.), não é permitido que esse boneco seja o foco da apresentação. Deve ser complementar ao cenário e à história, de modo coerente. Seu papel deve ser como coadjuvante, é terminantemente proibido que ele aja como um novo personagem.

Tempo para montagem do cenário: 30 segundos

Tempo para desmontagem do cenário: 30 segundos

Serão permitidos a participação em duplas, porém a avaliação será considerada como um todo, podendo perder ponto caso os participantes não tenham sincronia ou fora de algum dos critérios avaliados. Sendo a premiação a mesma, caso fosse uma apresentação individual. Em nenhuma hipótese, a premiação deste edital será acrescida ou modificada, em caso de participação em duplas, seja em qual categoria for.

ITENS DE AVALIAÇÃO:

FIGURINO: serão avaliados a fidelidade da roupa, o detalhamento e acabamento, acessórios e criatividade do cosplayer na confecção de sua roupa, a maquiagem e a peruca/penteado. Não será avaliada a constituição física do participante, tom de pele, porte físico ou gênero do participante.

INTERPRETAÇÃO: será julgada a fidelidade ao personagem (Personalidade, postura e comportamento), qualidade da encenação e sincronia.

CRIATIVIDADE: será julgada a inventividade do participante. Como ele utiliza recursos para causarem efeitos positivos no palco, há um efeito durante o desfile que impressiona os jurados e o público, valorizando o esforço do participante.

Os prêmios/ brindes serão para 1º, 2º, 3º lugar

(O pagamento do prêmio será realizado em até 20 dias corridos após a realização do evento ou em voucher na loja Fullmetal Store)

Áudios de falas ou dublagem devem estar em português, músicas serão permitidas na língua original ou remixadas.

É permitido interagir com jurados ou público, porém Não é permitido arremessar nenhum de seus equipamentos, acessórios, ou qualquer outra coisa para fora da área do desfile.

JULGAMENTO E DIVULGAÇÃO

O somatório das notas dos jurados será feito para cada participante e o resultado final será a soma das notas. NOTA MÁXIMA: 30

Critério de Desempate

Em caso de empate na soma total dos pontos, os jurados irão debater e decidir em conjunto quem será o participante contemplado com a maior colocação.

PREMIAÇÃO

Os vencedores serão anunciados no palco do evento ao final do concurso.

Serão premiados os primeiros colocados da seguinte forma, de acordo com a avaliação dos juízes.

1º lugar: R\$ 450,00

2º lugar: R\$ 250,00

3º lugar: R\$150,00



RESULTADO

Os vencedores serão anunciados no palco do evento. Vencem os 3 competidores com as maiores notas.

A decisão final da coordenação e jurados é irrefutável e inquestionável.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Este concurso tem caráter exclusivamente cultural, e não está sujeito a nenhuma modalidade de sorteio ou fator aleatório. A participação no concurso é gratuita e voluntária, não vinculada a qualquer tipo de desembolso por parte dos participantes e/ou premiados, ou ainda à aquisição ou uso de qualquer bem, direito ou serviço, sendo dispensado de autorização, nos termos do artigo 3º, II, da Lei 5.768/71 e artigo 30, do Decreto 70.951/72.

Ao inscrever-se, o participante declara ter ciência de todas as normas presentes neste edital.

Ao se inscrever para participar do concurso, o cosplay autoriza, de forma gratuita, o uso de imagem e utilização da imagem por meios de mídia posteriormente pela organização do concurso.

O cosplayer se responsabilizará por todos os danos causados aos equipamentos disponibilizados ou que estejam no palco.

BOA DIVERSÃO A TODOS

Dúvidas sobre o edital perguntar em horário comercial:

De Segunda a Sexta-Feira (08:00 as 18:00) no número abaixo:

62 98103-0911 – King <https://wa.me/5562981030911>

