

## REGULAMENTO GERAL

# VALORANT

**CERRADO LEAGUE**  
organização Escola SAGA

### I. REGRAS PARA FORMAÇÃO

Cada equipe deve manter, por toda a duração do torneio, cinco (5) jogadores na formação principal ("Equipe Titular"), no máximo dois (2) substitutos ("Reservas"), bem como, de forma opcional, um (1) técnico ("Coach"), formando a "Equipe Ativa". Nenhum indivíduo pode simultaneamente ocupar mais de um papel dos listados acima. Alterações na equipe titular podem ocorrer de acordo com o item II abaixo.

- a) A inscrição será feita de forma gratuita com data limite dia 18/01/2023 online por meio do link <https://forms.gle/zpEKyULWeQvShUks6>
- b) o limite de times é de 16 times
- c) a competição terá início no sábado, dia 20/01/2024, às 14:00h encerrando às 21:00h e a final acontecerá no domingo, dia 21/01/2024, às 16:00

### II. PREMIAÇÃO

- a) A premiação será entregue da seguinte forma
  - 1º R\$ 500,00
  - 2º R\$ 300,00
  - 3º R\$ 200,00
- b) será pago em até 45 dias corridos a partir da data final do campeonato
- c) qualquer dúvida sobre pagamento o capitão do time poderá entrar em contato com a organização Escola SAGA

### III. SUBSTITUIÇÃO DE JOGADORES

As equipes estão autorizadas a realizar as seguintes mudanças em suas Equipes Ativas:

1. Mudança de jogador da Reserva para a Equipe Titular;
2. Mudança de jogador da Equipe Titular para a Reserva;
3. Não será permitida a inclusão de novos jogadores e nem reservas durante o campeonato;
4. Não será permitida a dispensa de jogadores durante o campeonato.

5. A troca de jogadores por reservas só poderá ser feita no início da partida no lobby da partida personalizada, após o início da partida, os times não poderão trocar mais de Line-Up até o início da próxima partida.

#### **IV. TÉCNICO**

Cada equipe pode designar um técnico.

1. O técnico não pode ser um jogador Titular ou Reserva;
2. Cada técnico só pode representar uma equipe por vez;

#### **V. ESTRUTURA DO TORNEIO**

- a) O torneio será realizado em partida personalizada.
- b) O chaveamento será feito de forma aleatória e apresentada por meios digitais

#### **VI. PAPEL DOS JUÍZES**

Os juízes são os responsáveis por auxiliar os jogadores em qualquer questão relacionada a partidas e o que ocorre antes e depois das partidas. A supervisão deles inclui, mas não se limita a:

- a) Checar a formação das equipes antes das partidas;
- b) Comunicar/autorizar o início da partida;
- c) Aplicar punições em resposta a violações de regras durante partidas;
- d) Confirmar o final da partida e o resultado.

O juiz deverá se comportar de maneira profissional durante todo o tempo, e deverá tomar decisões de maneira imparcial e sem paixão ou preconceito em relação a qualquer jogador, equipe, técnico, patrocinador ou indivíduo.

#### **VII. CONFIGURAÇÃO PRÉ-PARTIDA**

Os jogadores deverão estar presentes ao menos 30 minutos antes da partida para garantir suas plenas condições de jogo. A Configuração é composta por:

- a) Testar e garantir sua própria conexão;
- b) Ajustar configurações dentro do jogo;
- c) Tempo de aquecimento limitado durante o jogo;
- d) Garantir o funcionamento adequado do sistema de comunicação de voz;
- e) Apresentar a Line-Up final que participará do jogo

Os jogadores devem resolver todo e qualquer problema de configuração dentro do tempo estipulado. Atrasos devido a problemas de configuração podem ocorrer desde que autorizados pelos juízes. Penalidades por atrasos podem ser aplicadas de acordo com o item IX.

O limite máximo tolerável para atraso é de 15 minutos.

## VIII. CONDUTA DOS JOGADORES

- a) Conspiração: é definida como qualquer acordo entre dois (2) ou mais jogadores e/ou equipes que tem como finalidade prejudicar outra equipe ou jogador.
- b) Integridade Competitiva: Espera-se que as equipes joguem o seu melhor em todos os momentos durante o torneio, e evitem qualquer comportamento incompatível com os princípios do espírito esportivo e fair play. Para fins de esclarecimento, a composição de times e a fase de pick/ban não serão consideradas quando analisado se esta regra foi violada ou não.
- c) Hack: é definido por qualquer alteração ou modificação feita no cliente do Valorant por jogador, time, ou qualquer pessoa que tenha agido em nome de um jogador ou time
- d) Compartilhamento de Conta: Jogar na conta de outro jogador ou solicitar, induzir, estimular alguém a jogar na conta de outro jogador.
- e) Programas de trapaça: O uso de qualquer ferramenta ou programa com a finalidade de trapacear.
- f) Desconexão intencional: Desconectar-se de um jogo sem ter razão ou motivo.
- g) Ofensas e Discurso de Ódio: O membro de uma equipe não pode usar linguagem obscena, chula, vulgar, insultos, ameaças, abusos, calúnia, difamação ou portar-se de qualquer maneira ofensiva ou repreensível, nem promover ou incitar ódio ou conduta discriminatória, qualquer insulto muito grave causará penalidades para com o time ou jogador.
  - 1. O jogador será penalizado em ficar parado por um round.
  - 2. O jogador será penalizado e terá que ficar parado até a troca de lados, caso já tenha ocorrido ele ficará até o final da partida ou um empate.
  - 3. O time perderá um round.
  - 4. O time perderá o lado, caso já tenha ocorrido a troca de lados o time perderá a partida.
- h) Insultos: O membro de uma equipe não pode tomar qualquer ação ou executar qualquer gesto, ou incitar qualquer indivíduo a fazer o mesmo, que seja direcionado ao time adversário em uma natureza insultuosa, zombeteira ou perturbadora

## **IX. PENALIDADES**

Após a descoberta de violação por um membro de uma equipe de qualquer uma das regras listadas acima, os juízes podem emitir as seguintes penalidades:

1. Advertência Verbal;
2. Perda de rounds;
3. Desclassificações.

É importante notar que as penalidades não precisam seguir uma ordem. A critério dos juízes, um jogador pode ser suspenso por uma primeira infração se a ação do jogador for o suficiente para uma suspensão.